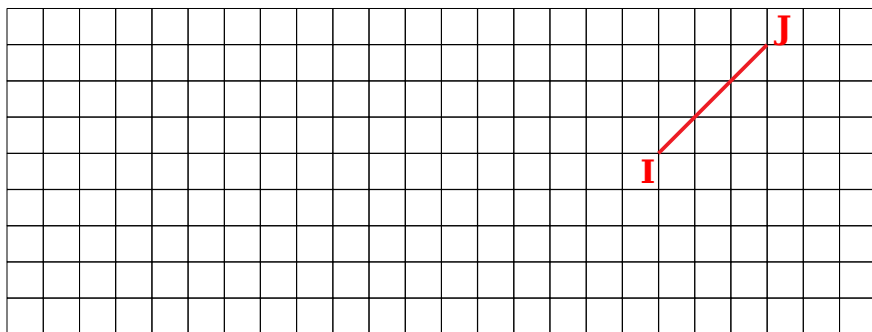


**GÉOMÉTRIE : Construire un rectangle avec la règle, l'équerre et le compas**

**Ge.32.J – Trace les rectangles demandés en utilisant la règle et l'équerre.**

ABCD avec L = 5 carreaux et l = 3 carreaux Complète le rectangle IJKL  
 EFGH avec L = 7 carreaux et l = 4 carreaux MNOP avec L = 4,5 carreaux et l = 3,5 carreaux



**Ge.32.O – Trace les rectangles demandés en utilisant l'équerre et la règle.**

ABCD avec L = 6 cm et l = 3 cm

EFGH avec L = 5 cm et l = 4 cm

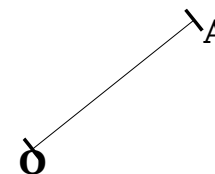
**Ge.32.V – Trace les rectangles demandés en utilisant le compas, la règle et l'équerre.**

IJKL avec L = 5,5 cm et l = 2,5 cm

MNOP avec L = 6,3 cm et l = 3,8 cm

**Ge.32.B – Construis le rectangle en suivant le programme de construction.**

Tracer le cercle de centre O et de rayon OA. Tracer le diamètre [AC] et un autre diamètre [BD] qui ne soit pas perpendiculaire à [AC]. Joindre les quatre points obtenus sur le cercle pour tracer le rectangle ABCD.



**Ge.32.M – Construis le rectangle en suivant le programme de construction.**

Tracer un cercle (C) de centre O. Placer un point A sur le cercle. Garder l'écartement du compas, pointer en A et reporter l'écartement sur le cercle. Recommencer à partir du nouveau point pour obtenir quatre points. Le quatrième point sera appelé C. Placer un point B sur le cercle différent de A ou C. Garder l'écartement du compas, pointer en B et reporter l'écartement sur le cercle. Recommencer à partir du nouveau point pour obtenir quatre points. Le quatrième point sera appelé D. Tracer le rectangle ABCD.

