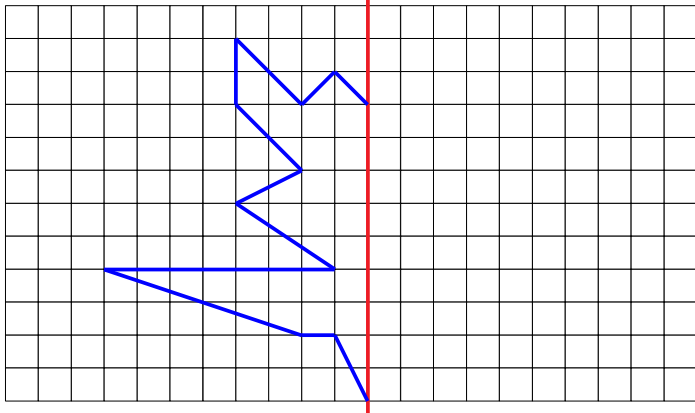
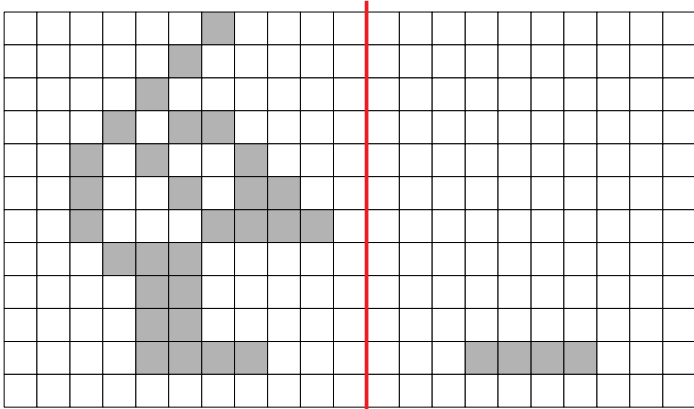


# GÉOMÉTRIE : Construire le symétrique d'une figure

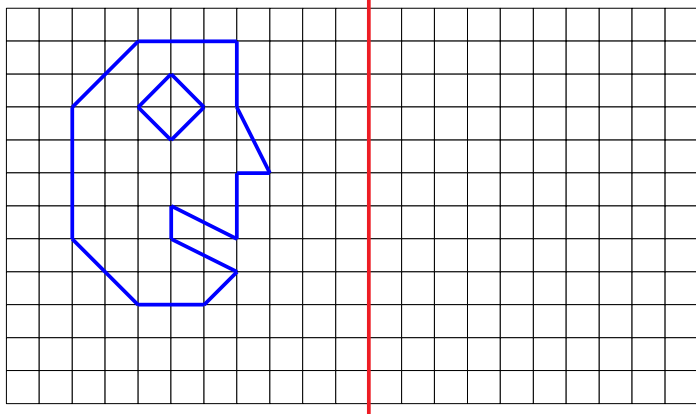
Ge.16.J – Complète de façon à obtenir le symétrique de la figure.



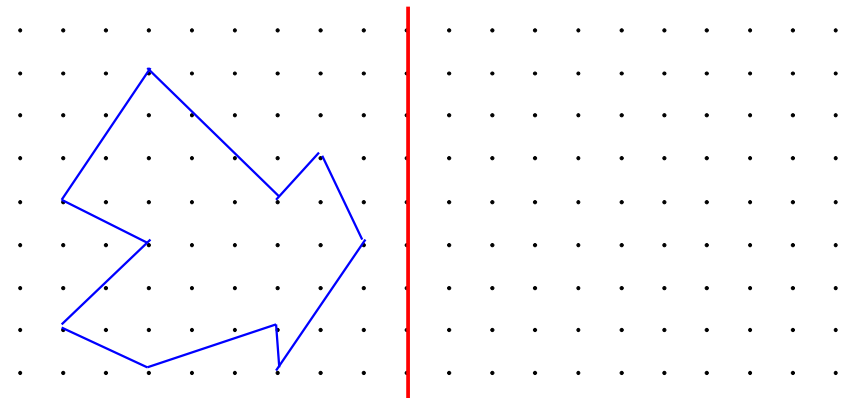
Ge.16.O – Colorie de façon à obtenir le symétrique de la figure.



Ge.16.V – Construis le symétrique de cette figure par rapport à l'axe.



Ge.16.B – Construis le symétrique de cette figure par rapport à l'axe.



Ge.16.M - Construis le symétrique de cette figure par rapport à l'axe.



Ge.16.N - Construis le symétrique de cette figure par rapport à l'axe.

