

CALCUL : Connaître les tables de multiplication de 2 à 5

Ca.4.J – Relie chaque multiplication au résultat qui convient.

- 3 x 5 •
- 2 x 4 •
- 4 x 7 •
- 3 x 8 •
- 2 x 6 •
- 2 x 9 •
- 3 x 3 •
- 5 x 5 •
- 4 x 9 •
- 3 x 7 •

- 24
- 25
- 8
- 12
- 21
- 15
- 36
- 18
- 28
- 9

Ca.4.O – Complète les parties de la table de Pythagore.

x	3	4	5
2			
3			
4			

x	5	6	7
3			
4			
5			

x	4	5	3
5			
2			
6			

Ca.4.V – Complète les tableaux.

x2

3	
	4
	8
5	
6	

x3

4	
6	
	21
	30
8	

x4

	16
9	
	28
6	
3	

x5

3	
6	
	40
5	
	45

Ca.4.B – Décode ce message en utilisant les tables de multiplication.

Chaque mot est écrit dans une couleur différente.

2x6 – 3x8 – 2x5 – 5x5 – 4x4 ! 3x7 – 3x5 2x7 – 3x3 4x9 – 5x3 – 3x7
 5x9 – 3x6 4x10 – 2x9 – 3x7 – 3x7 – 1x10 – 5x6 – 3x6,
 2x5 – 4x9 – 2x8 – 4x6 – 3x7 2x7 – 1x9 4x7 – 2x8 – 3x5 – 3x7
 5x9 – 4x4 – 4x8 – 4x8 – 2x5 – 3x5 – 2x7 – 3x8 – 2x9 2x7 – 3x6 – 3x7
 2x7 – 2x5 – 4x3 – 4x9 – 2x9 – 3x7

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
10	12	45	28	18	50	30	3	15	5	6	36	40	32	16	27	4	24	21	14	9	25	8	35	20	42

Ca.4.M – Retrouve le chemin codé. Pour cela, colorie les cases. Attention une case ne peut être coloriée que si elle touche une autre par un côté.

12	34	17	8	34	8	27	29	36	31	14	10	20	45	8
18	27	30	23	21	34	13	8	15	19	27	24	9	14	18
25	43	25	40	45	20	9	45	37	25	14	26	35	7	31
14	67	26	18	7	16	13	26	31	27	42	20	4	8	19
16	18	24	32	15	36	28	32	40	21	13	16	22	24	23
37	42	9	10	19	10	7	15	18	35	41	12	29	9	8
34	26	28	35	12	50	2	7	14	5	17	9	23	5	19
15	18	29	45	20	15	18	11	10	15	24	6	13	6	9
32	25	34	16	18	9	7	23	25	16	28	8	19	13	17
70	45	42	14	18	7	6	1	27	30	48	32	34	9	26

En partant de la case coloriée, colorie :

- 3 cases de la table du 3
- 4 cases de la table du 5
- 5 cases de la table du 4
- 3 cases de la table du 2

- 5 cases de la table du 3
- 5 cases de la table du 4
- 1 case de la table du 3
- 1 case de la table du 2