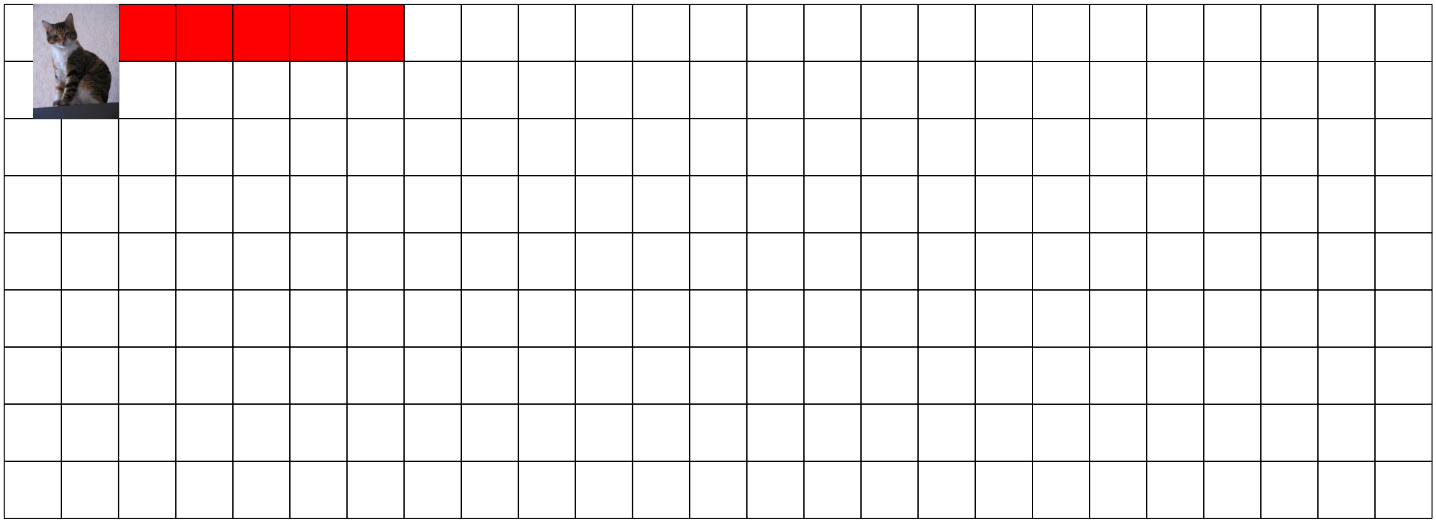
Je m'appelle	Date :
Se déplacer sur un quadrillage : suivre un codage	Géométrie 6

Se déplacer sur un quadrillage

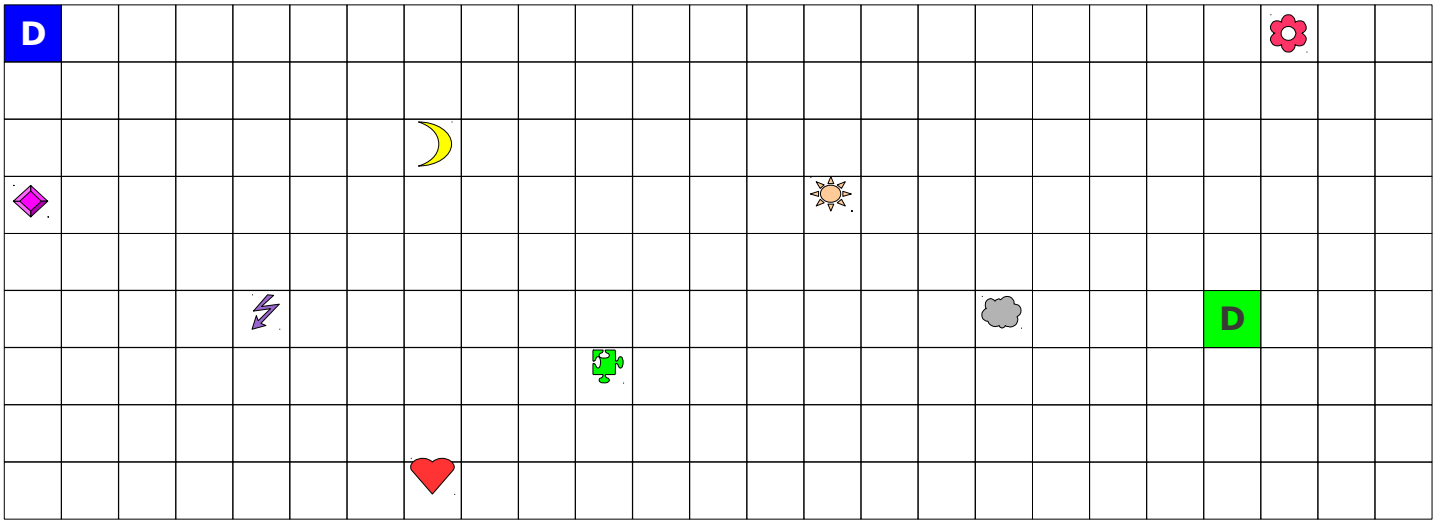
Écris les résultats des additions et soustractions données (dizaines entières):

1. Continue de colorier le chemin parcouru par le chat en suivant les flèches sous le quadrillage.



5 →, 3 ↓, 4 ← , 4 ↓, 8 →, 5 ↑, 4 →, 4 ↓, 6 →, 4 ↑, 3 ←, 1 ↑, 6 →

2. Colorie chaque chemin et complète le tableau ci-dessous.



4 →, 2 ↓, 3 → , 4 ↓, 3 →, 5 ↑, 4 →, 4 ↓, 3 →, 4 ↑, 1 ←, 1 ↑, 6 →

2 ↑, 3 ←, 2 ↓, 1 ← , 3 , 6 ←, 2 ↑, 1←, 2 ↑, 3 ←, 4 ↓, 3 ←, 3 ↑, 4 ←, 2 ↑

	Première figure rencontrée	Deuxième figure rencontrée	Troisième figure rencontrée	Quatrième figure rencontrée	Cinquième figure rencontrée
Chemin bleu					
Chemin vert					