

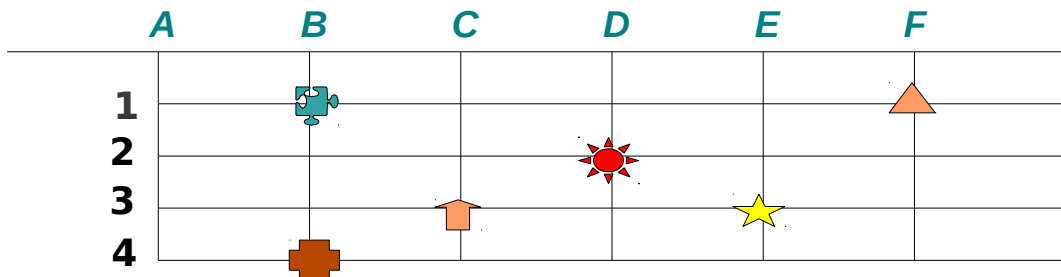
Je m'appelle	Date :
Se repérer dans un quadrillage: codage et décodage dans les nœuds.	Géométrie 4

Se repérer dans un quadrillage



Écris le nombre qui précède:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



1- Observe le quadrillage:



Écris le code du nœud:

 : 1, F
 : ,



 : ,
 : ,

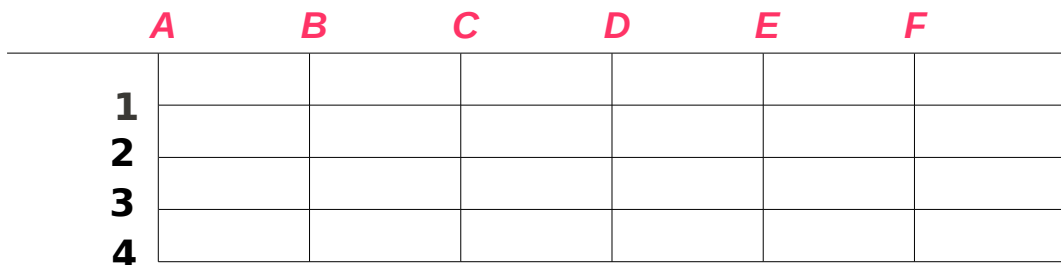
 : ,
 : ,

2- Dessine un rond de couleur sur les noeuds suivants:

 : 1, A
 : 3, F

 : 3, B
 : 3, C

 : 3, A
 : 4, A



3- Dessine dans le noeud qui convient:

 : 1, B
 : 3, E

 : 2, C
 : 4, C

 : 2, F
 : 4, B

